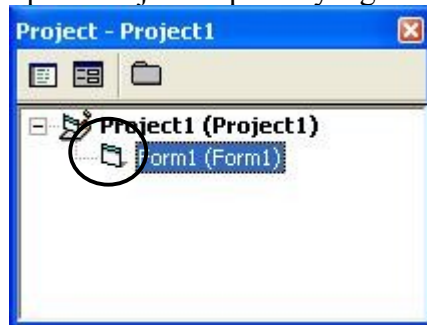


### Multiple Forms

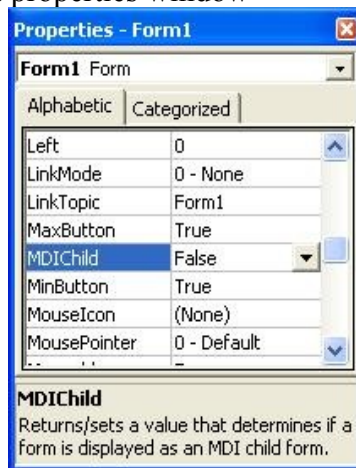
Jika kita membuat aplikasi yang cukup banyak tampilan formnya, agar lebih ringkas dan menarik dapat menggunakan fasilitas MDI (Multiple Document Form). Untuk membuat MDI bagi sebuah form, ikut langkah berikut ini :

1. Pastikan sudah ada sebuah form yang aktif.
2. Perhatikan bentuk icon form pada Project Explorer yang tampak seperti ini :



bentuk tersebut akan berubah saat properti MDIChild diubah nilainya

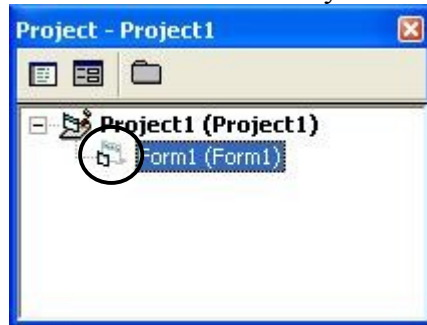
3. Cari properti **MDIChild** pada properties window



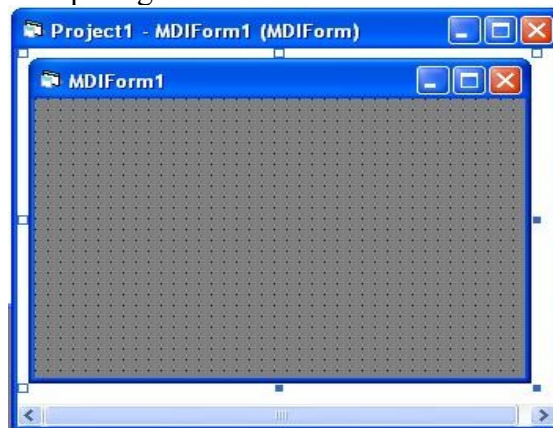
4. Ubah nilai properti tersebut dari **False** menjadi **True**



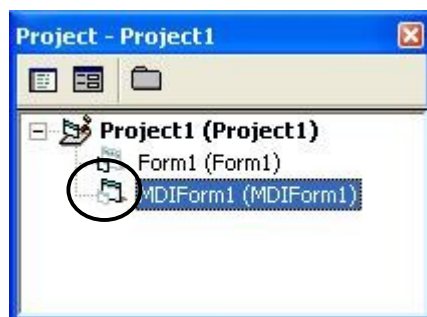
- Perhatikan kembali bentuk icon form yang ada pada Project Explorer, bentuk icon form tersebut sudah berubah saat properti MDIChild diubah nilainya dari **False** menjadi **True**.



- Perubahan tersebut mengindikasikan bahwa form sudah berubah ke bentuk MDIChild. Untuk mengaktifkan form MDIChild agar tampak menjadi benar-benar aplikasi MDI, diperlukan sebuah form yang akan menjadi induk dari MDIChild tersebut. Untuk menambahkan form MDI induk, cukup dengan menggunakan menu **Project** dan pilih sub menu **Add MDI Form** yang akan tampil sebuah form seperti gambar berikut ini :



- Perhatikan juga bentuk icon MDIForm yang baru pada Project Explorer, akan menjadi seperti gambar berikut ini :

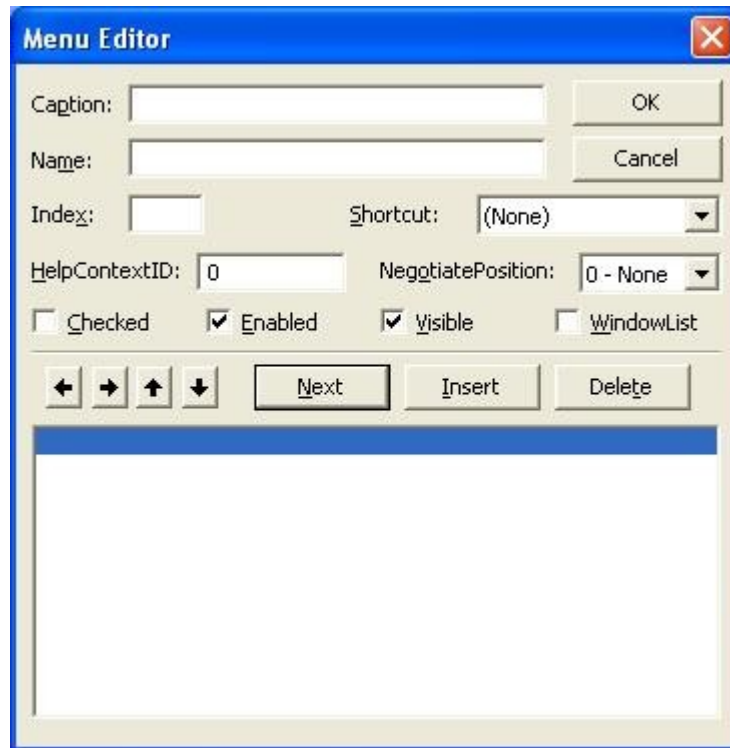


Setelah sebuah form MDIChild dan MDIForm tersedia, langkah selanjutnya adalah menyatukan ke dua buah form tersebut agar nantinya dapat berfungsi seperti aplikasi MDI sebenarnya dengan menggunakan atau menambahkan menu pada MDIForm.

## Bahasa Pemrograman II

Ikuti langkah-langkah berikut agar proses penambahan menu pada MDIForm dapat menjadi sebuah aplikasi MDI.

1. Pastikan jendela yang aktif adalah MDIForm
2. Kemudian, klik icon **Menu Editor** pada toolbar sehingga muncul sebuah kotak dialog seperti berikut ini :

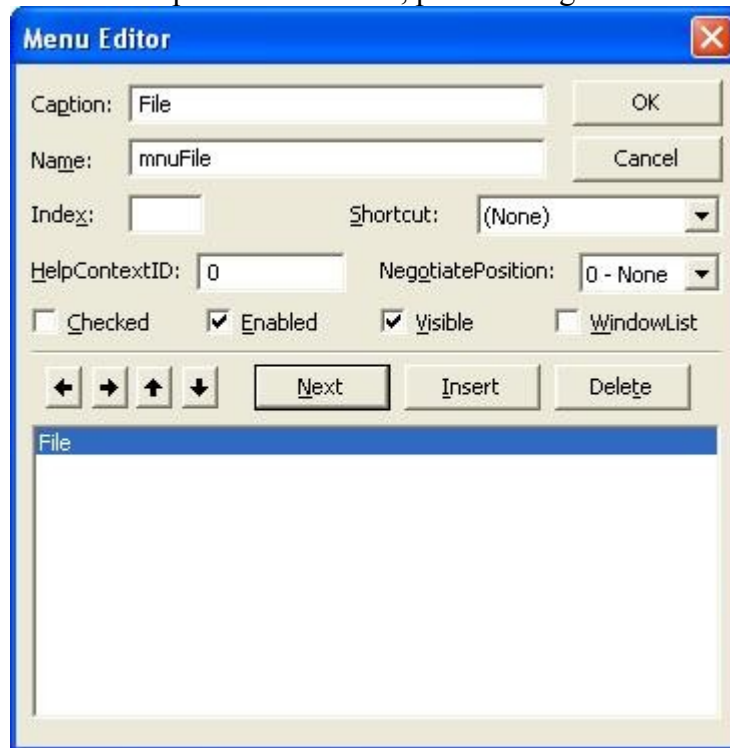


3. Pada kotak dialog Menu Editor, terdapat beberapa bagian yang cukup penting peranannya. Bagian tersebut adalah
  1. Caption  
Bagian ini digunakan untuk memberi nama menu yang akan muncul pada MDIForm.
  2. Name  
Bagian ini digunakan untuk memberikan nama menu yang akan digunakan dalam program
  3. Tombol Next  
Bagian ini digunakan untuk memajukan pointer menu ke menu berikutnya.
  4. Tombol Insert  
Bagian ini digunakan untuk menyisipkan menu dari menu-menu yang sudah ada.
  5. Tombol Delete  
Bagian ini digunakan untuk menghapus menu dari menu-menu yang sudah ada.
  6. Tombol panah atas, bawah  
Bagian ini digunakan untuk memindahkan pointer dari menu sebelumnya atau sesudahnya.
  7. Tombol panah kiri dan kanan  
Bagian ini digunakan untuk memasukkan sebuah menu menjadi sebuah sub menu dari menu sebelumnya.
4. Agar lebih jelas, ikuti langkah berikut ini yang akan membuat sebuah menu dengan susunan :

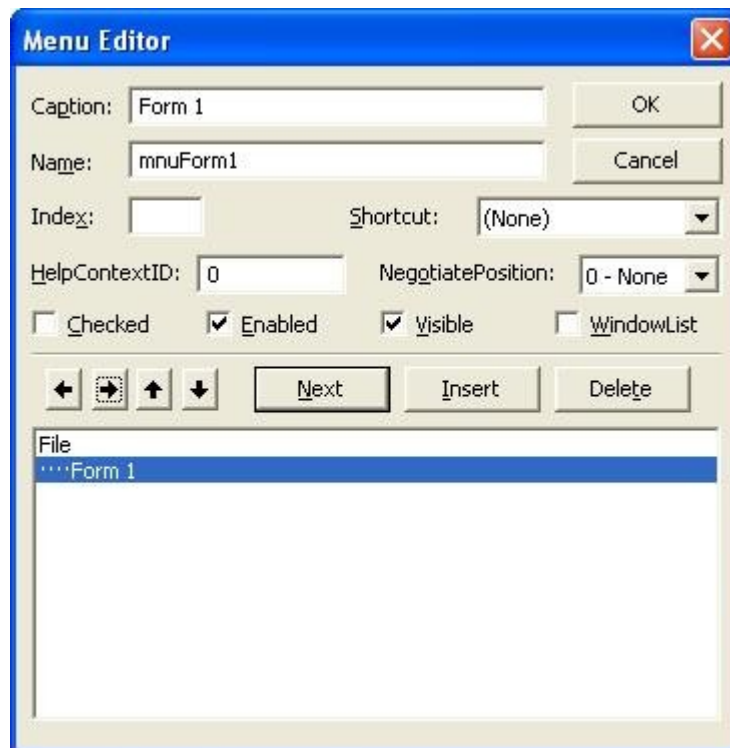
## Bahasa Pemrograman II

File -> Form 1. Dimana **File** adalah menu induk dan **Form 1** adalah sub menu.

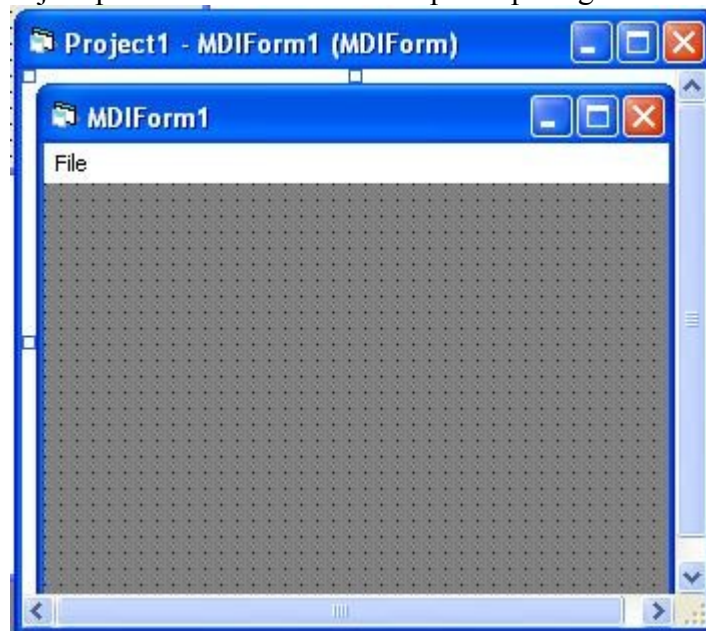
1. Ketikkan tulisan **File** pada kotak **Caption**
2. Ketikkan tulisan **mnuFile** pada kotak **Name**, perhatikan gambar berikut ini



3. Kemudian klik tombol **Next** untuk memindahkan pointer menu ke baris berikutnya dan ketikkan tulisan **Form 1** pada kotak **Caption** serta tulisan **mnuForm1** pada kotak **Name**,
4. Setelah itu, klik tombol panah ke kanan sekali agar menu **Form 1** menjadi sub menu dari **File**, perhatikan gambar berikut ini



5. Langkah selanjutnya, klik tombol **OK** untuk mengakhiri pembuatan menu dan perhatikan perubahan yang terjadi pada **MDIForm** akan tampak seperti gambar berikut ini :

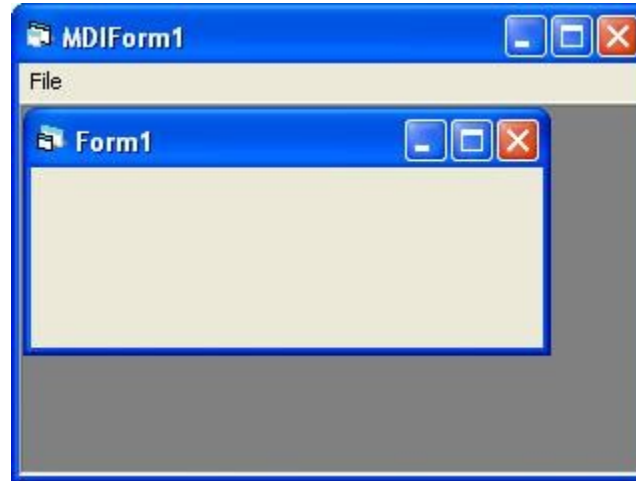


6. Untuk membuat agar menu Form 1 dapat memanggil MDIChild di form sebelumnya, ketikkan program dibawah ini dengan sebelumnya melakukan klik pada sub menu Form 1.  

```
Private Sub mnuForm1_Click()  
    Form1.Show  
End Sub
```
7. Langkah terakhir adalah melakukan running program agar proses dari MDI Aplikasi dapat

## Bahasa Pemrograman II

terlihat seperti gambar dibawah ini :



Agar dapat tampak seperti gambar diatas, terlebih dahulu pastikan properti **Startup object** dari **project properti** diubah dari **Form1** ke **MDIForm** dan setelah running pilih sub menu Form 1 sehingga dapat menampilkan **Form1**.